

Cil hry

Nadawk je, z pomocu popadow neutronow cilowy nuklid syntetizować, jón potajkim z hrajnej figuru docpěć. Spytaj při tym, to z mjenje krokami hač twój přećiwnik zmištrować.

Hrajne prawidła

Zo by nukleosyntezu doprědka honiř, dyrbiš spytać, na nuklidowej karće horje doprawa lězc. Při tym pomha ći popad neutronow. Tón pak wotměwa so jenož z wěštej prawdžepodobnosću. Instabilne nuklidy móža tež rozpadnyć, prjedy hač so popad neutronow stanje. Wobaj hrajerjej startujetaj runočasnje a dyrbitaj scěhowacy wotběh dodžeržec:

1. Wobličtaj poměr prawdžepodobnosćow za nuklid, na kotrymž runje stejtaj (podajtaj, kak prawdžepodobny je popad neutronow přirunajo z jadrowym přetworjenjom).
2. Wubjertaj z tabulki ličbu, kotruž dyrbi kóždy z waju kóstkować, zo by so popad neutronow radžiř. Čim wyši je poměr prawdžepodobnosćow, čim wyša je waju šansa na popad neutronow.
3. Kóždy kóstkuj nětko jedyn za druhim a spyta z tym popad neutronow wuwabić. Tam stej dvě móžnosći:
 1. Hdyž je twoja kóstkowa ličba wysoko dosć, móžeš hibanje popada neutronow na hrajnej desce přewjesć a dale hrać. Ty započnješ potajkim na nowym polu zaso z krokom 1.
 2. Hdyž je twoja kóstkowa ličba přeniska, rozpadnje nuklid, na kotrymž runje stejš. Ty dyrbiš potajkim swoju hrajnu figuru wotpowědnje prawidłam jadroweho přetworjenja hibać: **beta-minus**, **dwójny beta-minus**, **beta-plus** abo **dwójny popad elektronow**.
Z tym je twój čah zakónčeny. Twój přećiwnik smě tak dołho dale kročić, doniž njedyrbi jadrowe přetworjenje přewjesć. Hakle potom, hdyž je kóždy jadrowe přetworjenje přewjedř, směš zaso do wubědźowanja zastupić.

Tón, kotryž docpěje z mjenje čahami postajeny cil, je nuklidowe wubědźowanje dobyř. Přirunajtaj po kóždej partiji puće, kotrež staj šło.

Poměr prawdžepodobnosćow p_n/λ	Trěbna ličba za popad neutronow
< 0,0001	Popad neutronow njemóžny
0,0001 – 0,009	6
0,001 - 0,09	5 abo 6
0,1 - 99	4,5 abo 6
100 – 9 999	3, 4, 5 abo 6
10 000 – 100 000	2,3,4,5 abo 6
> 100 000 abo stabilny	1,2,3,4,5 abo 6